

BASE DE DATOS PARA MICRODRIVES

Este programa permite crear un Fichero de Datos definiendo previamente su estructura. Está realizado para trabajar con Microdrive aunque el programa deberá cargarlo desde la cinta. Introduzca un cartucho en su Microdrive, teclee los comandos LOAD"" ENTER y PLAY en el cassette.

Una vez cargado en memoria se formateará y salvará el programa en dicho cartucho automáticamente y seguidamente entra el menú principal.

Para realizar la carga desde el cartucho, teclee simplemente los comandos.

NEW ENTER

RUN ENTER

Con lo que en pantalla aparecerá el siguiente menú de selección:

MENU PRINCIPAL

1. INTRODUCIR DATOS
2. MODIFICAR UNA FICHA
3. SUPRIMIR UNA FICHA
4. BUSCARORDENAR FICHAS
5. LISTAR/IMPRIMIR FICHAS
6. SUMA DE DATOS
7. CREAR EL FICHERO
8. GRABAR EL FICHERO
9. SUPRIMIR EL FICHERO
0. FINALIZACION

ELIJA UNA OPCION

FICHAS USADAS 0

FICHAS LIBRES EN MEMORIA 0

Para elegir una opción de este menú escriba el número que está a la izquierda y pulse la tecla ENTER.

Como inicialmente no tiene ni definida la estructura ni creado el fichero. debe elegir la opción 7 "CREAR EL FICHERO".

OPCION NUMERO 7. CREAR EL FICHERO

Esta opción sirve tanto para crear la estructura de un fichero, como para cargar en memoria la estructura de uno ya existente. En pantalla aparece:

¿Nombre del fichero?

Teclee el nombre deseado con un máximo de 9 caracteres.

Si es un nuevo fichero, el ordenador le irá preguntando:

¿Cuántos datos desea introducir por ficha?

El número máximo que usted puede introducir son 15.

A continuación le aparecerá la siguiente pantalla

DATO	TIPO(s/n)	LONGITUD
-------------	------------------	-----------------

que usted tiene que ir rellenando, con el nombre de sus datos, el tipo de los mismos: "s" si son simbólicos, es decir, cualquier carácter, y "n" si son numéricos

La longitud se refiere al número máximo de caracteres o dígitos por datos que va a introducir. Por ejemplo:

Si se contesta "3" a la pregunta de ¿Cuántos datos por ficha?, se puede rellenar la pantalla de la siguiente forma

DATOS	TIPO (s/n)	LONGITUD
Título	s	15
Autor	s	19
Precio	n	6

los datos como máximo tendrán 9 caracteres, y la longitud máxima es 19.

El programa vuelve al menú principal indicando el número de fichas libres en memoria, así como el número de fichas que tiene introducidas hasta el momento.

OPCION NUMERO 1. INTRODUCIR DATOS

Esta opción le permite llenar las fichas de su fichero.

En pantalla aparecerá

FICHA:

Teclee los nombres de los datos. En este caso:

TITULO	Fausto
AUTOR	Goethe
PRECIO	1.500

Se puede volver al dato anterior, pulsando "=" lo cual le permite hacer correcciones. Si se encuentra rellenando el primer dato retornará al menú.

OPCION NUMERO 2. MODIFICAR UNA FICHA

Mediante esta opción se puede modificar cualquier dato de las fichas introducidas anteriormente.

En pantalla aparece:

FICHA A MODIFICAR

Teclee el número de la ficha que desee modificar. A continuación aparece en pantalla la ficha solicitada para su modificación.

Modifique los campos erróneos o pulse ENTER para conservar el valor actual.

Tecleando "=" en la pregunta "ficha a modificar" se vuelve al menú principal.

OPCION NUMERO 3. SUPRIMIR UNA FICHA

Esta opción le permite borrar las fichas que desee. En pantalla aparece:

NUMERO DE FICHA A BORRAR:

Pulsando "=" vuelve al menú principal.

Ha de tener en cuenta, que cuando se borra una ficha se reenumeran todas las del fichero.

OPCION NUMERO 4. BUSCAR/ORDENAR FICHAS

Pulsando la letra "o" podrá ordenar el fichero alfabéticamente o numéricamente, por el dato que elija (autor, título o precio). La vuelta al menú principal se realiza automáticamente.

Pulsando "b" podrá localizar los datos que desee.

En pantalla aparece:

¿POR QUE DATO?

Teclee el número del dato.

¿QUE BUSCO?

Escriba el dato que desee (por ej. 2 que corresponde al AUTOR) la segunda pregunta va referida al nombre del dato (en nuestro caso GOETHE) con lo cual le saldrán en pantalla las fichas cuyo autor es GOETHE.

La no localización del dato, significa la no existencia del mismo.

Pulsando ENTER le permite ir visualizando todas las fichas.

OPCION NUMERO 5. LISTAR/IMPRIMIR FICHAS

Esta opción le presentará ya sea por pantalla o por impresora, si dispone de ella, las tetras que desee, dando el número inicial y final. La vuelta al menú principal es automática.

OPCION NUMERO 6. SUMA DE DATOS

Esta opción le permite sumar en todas las fichas un dato determinado, dicho dato sólo puede ser numérico. Le preguntará:

¿DE QUE DATO DESEA LA SUMA?

en este caso teclee un 3 ya que es el único dato numérico.

Una vez terminada la suma, aparece en pantalla:

DATO: 3
SUMA TOTAL: 1.500

OPCION NUMERO 8. GRABAR EL FICHERO

Si ya tiene el fichero completo o no quiere introducir ni modificar más datos, debe elegir esta opción para grabar su fichero en cartucho, y no perder los datos ya introducidos.

OPCION NUMERO 9. SUPRIMIR EL FICHERO

Borra el fichero que tiene actualmente en memoria, así como los datos del mismo ya sacados en cartucho

OPCION NUMERO 0. FINALIZACION

Esta opción es la salida correcta del programa ya que le deja las variables actualizadas, pero no graba el fichero.

CAPACIDAD

El número de fichas que caben en el cartucho así como las disponibles en memoria dependen del número de datos por ficha y su longitud. Por supuesto que si guarda en el mismo cartucho el programa "run" y el fichero, la capacidad disminuye considerablemente. Por ejemplo, si el fichero tiene 5 datos y la longitud es de 10, podrá introducir 800 fichas sobre un cartucho de 80 K.